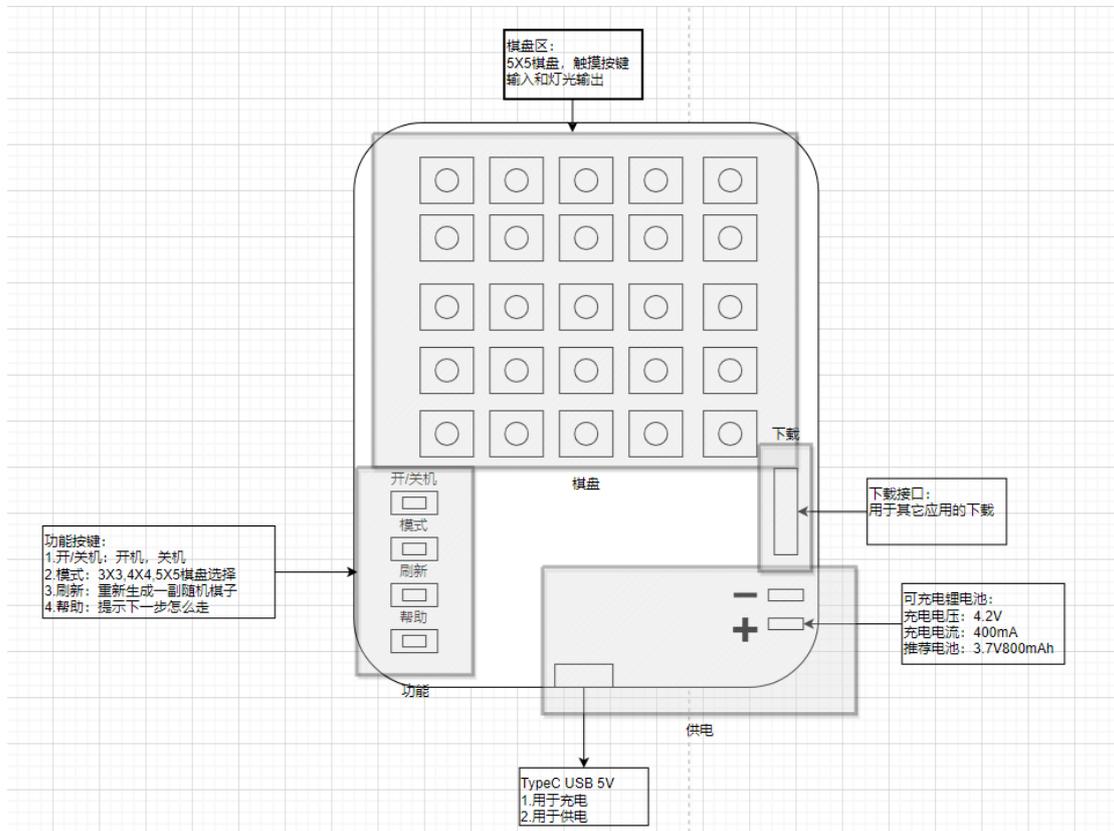


# 棋盘游戏-关灯



## 简介:

这个线路板的棋盘有 5X5 阵列的灯。游戏开始时，一列灯会有从左往右的刷过，一个流水灯沿游戏进入的模式的边框刷过，初始化进入 3X3 阵列模式。棋盘上会有随机数量的灯打开，但都在左上角 3X3 的阵列里。

## 目标:

熄灭棋盘上所有的灯。但每一次你触摸一个亮的或不亮的灯，它不仅改变那个灯，还有相邻的灯！

## 玩法:

### 开/关机按键

按下**开/关机**按键，这个会打开游戏，你会看见进入游戏画面。紧接着随机数量的灯打开。

### 模式按键

按下**模式**按键，这个会改变游戏模式，游戏有 3 个模式，3X3，4X4，5X5。模式的切换也会打开随机数量的灯。

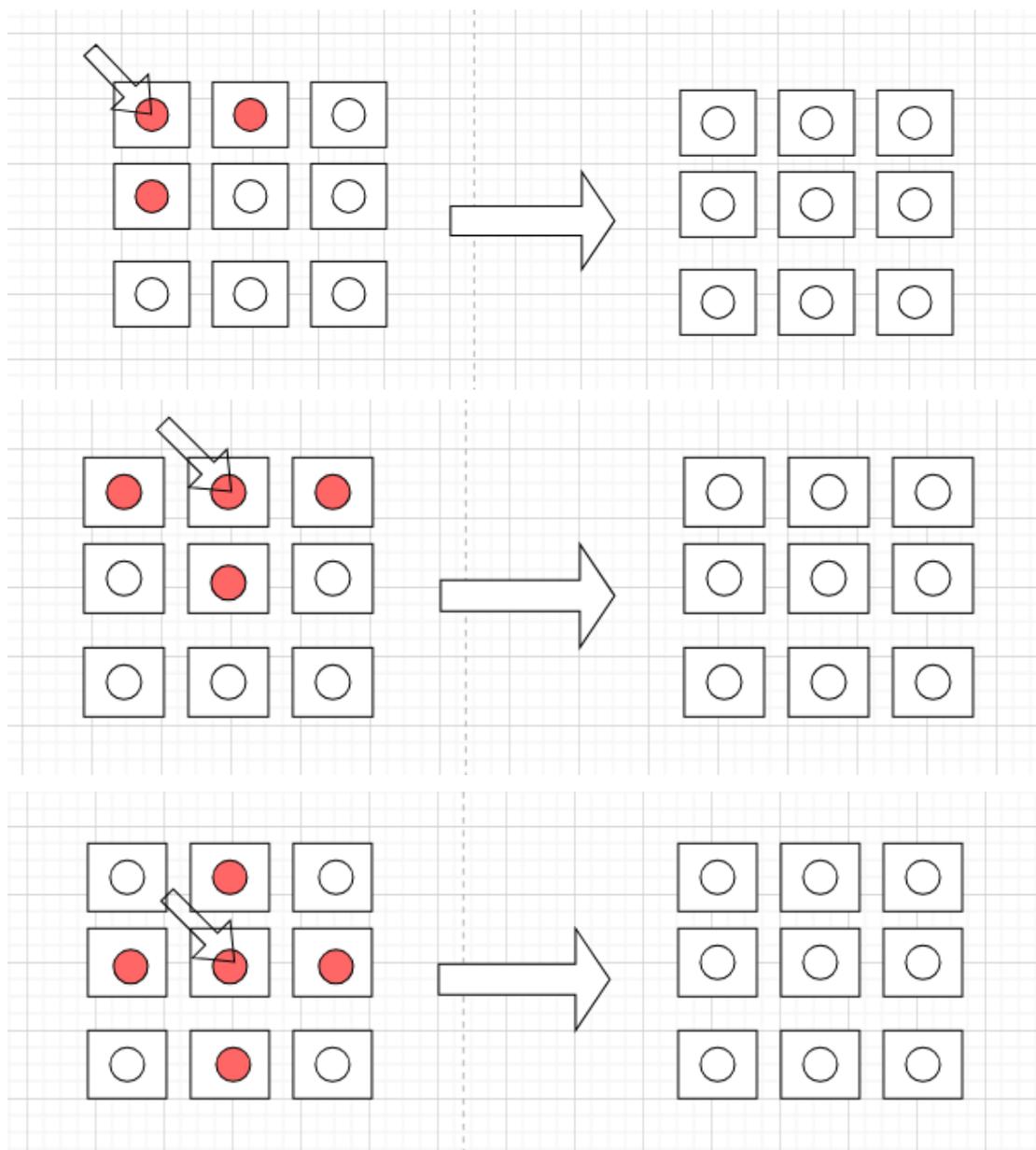
### 刷新按键

按下**刷新**按键，这个会刷新打开随机数量的灯。

### 帮助按键

按下**帮助**按键，这个会闪烁下一步需要改变的灯。

现在，触摸棋盘上你想改变的灯，会改变它上下左右 4 个灯：



在[帮助](#)按键的作用下，相信你用不了多久就会熄灭所有灯，然后就会有一列灯从右往左刷过。之后打开随机产生的灯。

所以会有许多不同的挑战等你，你可以通过[模式](#)按键改变挑战的难度。

嗯，别忘了[帮助](#)按键。

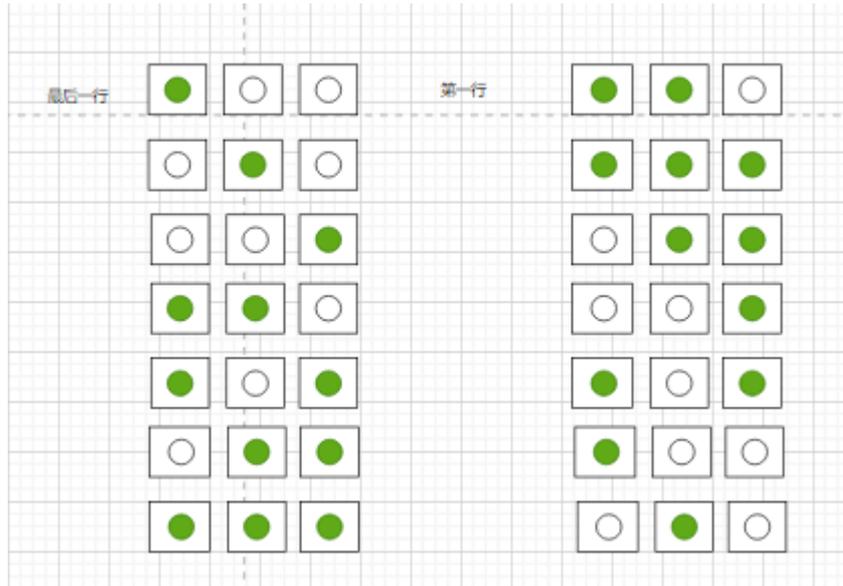
## 棋盘游戏-关灯的解法

### 1. 追逐光明法

第一步：从第二行开始，把第一行的灯熄灭，然后第三行把第二行的灯熄灭，以此类推。

第二步：到最后一行，看最后一行剩余的灯，然后根据下面的情况打开第一行的灯，在进行第一步，就可以熄灭所有的灯了。

#### 1.1 3X3



1.2 4X4

最后一行有剩余 无解

1.3 5X5

只有下面几种情况有解

